

Rubeus Hagrid

ENCANTAMIENTOS

- **Encantamiento convocador** (*Accio*)
Dificultad: varía

Es un encantamiento que hace que un objeto que está a una distancia del que realiza el hechizo vuele hacia sus brazos. La dificultad del hechizo se regirá por la distancia que separe al lanzador del objeto.

- **Encantamiento respiratorio**
(*Anapneo*) Dificultad: 0

Anapneo despeja las vías respiratorias en caso de ahogamiento..

- **Encantamiento de ascensión**
(*Ascendio*) Dificultad: 1

Este conjuro hace a su lanzador ascender a gran altura.

- **Encantamiento aturdidor**
(*Desmaius*) Dificultad: 2

Aturde a los enemigos, dejándoles momentáneamente inconscientes.

- **Encantamiento de empuje** (*Enverte Statil*) Dificultad: 1

Empuja al oponente hacia atrás, haciendo que pierda fácilmente el equilibrio.

- **Encantamiento sellador de puertas**
(*Fermaportus*) Dificultad: 0

Fermaportus sellará una puerta objetivo de manera que no sea posible abrirla manualmente.

- **Encantamiento finalizador de hechizo** (*Finite*) Dificultad: varía

Puede finalizar el efecto de cualquier encantamiento. Su dificultad dependerá del poder con el que haya sido lanzado el encantamiento a disipar, teniendo que igualar el número o superarlo. Este hechizo sólo funciona contra

encantamientos, y no contra trasfiguraciones o maleficios.

- **Encantamiento de fuego** (*Incendio*)
Dificultad: 1

Crea fuego que consume objetos o infraestructuras. Lanzado sobre un ser vivo no tendrá ningún efecto.

TRANSFORMACIONES

- **Trasfiguración reveladora**
(*Aparecium*) Dificultad: varía

Se utiliza para revelar elementos invisibles, como tinta, objetos o detalles. La dificultad se rige por la efectividad del conjuro que escondió ese elemento.

- **Trasfiguración de ave** (*Avifors*)
Dificultad: 2

Este conjuro convierte objetos inanimados en aves. Si se lleva a cabo con éxito, el ave resultante obedecerá las órdenes del lanzador.

ARTES OSCURAS

- **Contra-hechizo de aturdimiento**
(*Ennervate*) Dificultad: 2

Este contra-hechizo anula los efectos del encantamiento aturdidor.

- **Maleficio rechazo** (*Flipendo*)
Dificultad: 0

Este conjuro daña al receptor con el golpe de un chispazo. Por cada éxito por encima de 0, el objetivo sufrirá una herida leve.